

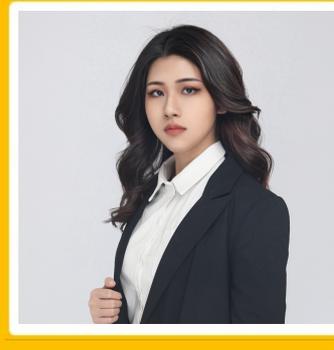
李毓桐

年龄: 20

所在地: 广州

电话: 133-9245-9516

学历: 本科



教育背景

2023-2027

南加州大学

Game Development and Interactive Design 本科

项目经历

2023.05-至今

游戏策划、游戏编程、游戏美术、游戏建模

- 通过个人或团队合作的方式, 完成多类 48/72 小时游戏制作比赛;
- 完成 3D 场景内的人物、场景建模、材质编辑、灯光渲染、环境氛围设计、程序脚本实现、镜头调试等工作;
- 深入了解目标客户受众画像, 针对性编写游戏故事情节, 不断测试进行二次优化, 提升流畅度、完整度;
- 根据游戏特色, 进行 web 网页视觉定位、改版及设计, 进行 UI 规范的设计定版及输出, 提高视觉形象等。

具体项目

- 2023.5.1 Ludum Dare 53 Game Jam, 承担职责: 游戏美术
作品: <https://ldjam.com/events/ludum-dare/53/catch-me-if-you-can> 比赛主页: <https://ldjam.com>
- 2023.7.9 GMTK Game Jam 2023, 承担职责: 游戏美术,
作品 1: <https://jtwcslm.itch.io/cross-planar-pandemonium>
作品 2: <https://dpavg.itch.io/pikasso> 比赛主页: <https://gmtk.itch.io/>
- 2023.10.2 Ludum Dare 54 Game Jam, 承担职责: 游戏建模, 游戏策划
作品: <https://ldjam.com/events/ludum-dare/54/torch> 比赛主页: <https://ldjam.com>
- 2024.1.28 Global Game Jam, 承担职责: 游戏策划, 游戏美术
作品: <https://globalgamejam.org/games/2024/spiderdog-9> 比赛主页: <https://globalgamejam.org>
在南加州大学 MEGA 组织的 48 小时游戏制作比赛, 获得一等奖。
- 2023.11.5 USC MEGA Game Jam, 承担职责: 游戏策划, 游戏编程
作品: <https://jtwcslm.itch.io/what-the-moon-brings>
比赛内容: 南加州大学 MEGA 组织的 48 小时游戏制作比赛, 获得一等奖。
- 2022.02-2022.05 参加纽约大学的线上课程—NYU 游戏夏校, 主要学习制作游戏。

专业技能

语言技能: 英语流利, 能快速浏览英语专业文件及书籍, 具备较强的书面表达与沟通能力

专业技能: 擅长游戏设计、游戏编程、游戏美术、建模贴图动画及板绘;

会 java python c++ c# 四种编程语言, 能熟练运用 unity、maya、zbrush 等软件;

办公技能: 熟练使用 Office 办公软件, 如 word ppt excel 等。

自我评价

本人性格开朗、有活力, 待人热情、真诚。热爱游戏产业, 对游戏产品有独到的理解和熟悉, 了解游戏开发与运营, 具备一定的游戏制作、数据分析、策划推广、渠道建设的实践经验。熟悉玩家心理, 对游戏市场运作有较深入的认识, 适应能力与抗压能力较强, 喜欢新鲜事物。热爱竞技类、卡牌类游戏, 掌握玩家分析, 能根据数据提出研发战略及游戏设计方案, 通过收集用户游戏体验反馈, 关注游戏产品数据, 输出详细的用户报告, 不断改进产品方案。